

MASTERTRON^zC



CBM 64 COMMODORE 64 128 COMMODORE 64 128 COMMODORE 64 128 COMMODORE 64 128

99 • 299 • 299 299

SIDEWINDER II

It is 27 years since the final battle of the war with the aliens. 27 years of peace have reigned in the Western Spiral Arm of the Galaxy.

All this is about to change.



PALCM14



MASTERTRON^zC



INITIAL BRIEFING

Long range detectors are sensing a huge mass approaching from the direction of the aliens homeworld. Initial reports from remote scouts indicate it to be a massive battle station, many times larger than the "Star Killer", the ship you destroyed 27 years ago in the mission that brought peace. The "Sidewinder" mission.

Computer selection, after many considerations, has chosen you as the only possible candidate for the second Sidewinder mission.

The mission will begin when we have obtained more data. End of initial briefing.

BRIEFING UPDATE

Covert intelligence report a possible weak point has been found:

Access to the alien battle station is via a tunnel used to vent any excess energy. Lining the tunnel are defensive positions which may be destroyed.

There are also a large number of venting doors. These automatically open and close and cannot be destroyed. They must be avoided.

Finally, maintenance and defence drones patrol the ducts watching for faults and space scavengers. To help you, extra weaponry will be 'ported' in so you must watch out for these and collect them. The extra weaponry includes lasers and multi shots.



A MEMBER OF THE VIRGIN MASTERTRONIC GROUP OF COMPANIES
The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.
© Mastertronic Limited 1989
Made in Great Britain

SCREEN SHOTS MAY
BE TAKEN OFF A DIFFERENT VERSION



This 'bolt-on' capability can, should the pilot choose carefully, increase the fire power of your vessel tenfold.
BRIEFING ENDS . . .

LOADING INSTRUCTIONS

Press SHIFT/RUN STOP.

CONTROLS

Joystick only.

Use joystick Port 2.

SIDEWINDER II

RIASSUNTO RAPPORTO INIZIALE

Sono passati 27 anni dalla battaglia finale della guerra con gli alieni. I sensori a lunga portata rivelano una enorme massa in avvicinamento dalla parte del territorio degli alieni. I primi rapporti delle sonde sembrano indicare una gigantesca stazione da guerra, molto più grande della "Star Killer", la nave distrutta 27 anni fa, durante la missione che aveva riportato la pace. La missione "Sidewinder".

Dopo attente considerazioni, la selezione del computer ha scelto te come l'unico candidato possibile per la seconda appena si avranno ulteriori dati.
Fine del rapporto iniziale.

AGGIORNAMENTO

Il controspionaggio ci informa di aver indentificato un possibile punto debole:

L'accesso alla stazione de guerra aliena avviene per un tunnel usato per scaricare energia superflua.

Inoltre, vi sono numerosi portelli di scarico.

Infine, macchine da difesa e manutenzione pattugliano i condotti, alla ricerca di guasti e di sciacalli spaziali. In tuo aiuto, verranno teleportati sul posto armamenti supplementari, che dovrai cercare e raccogliere. FINE DEL RAPPORTO

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Per caricare premi SHIFT e RUN/STOP. Poi premi PLAY sul registratore.

Solo joystick.

Usa il joystick nella porta 2.

SIDEWINDER II

VORLÄUFIGE ANWEISUNGEN

Seit der letzten Schlacht des Krieges gegen Feind aus dem Weltall sind 27 Jahre vergangen.

Detektoren mit großer Reichweite haben eine riesige Masse aufgespürt, die sich aus der Richtung der feindlichen Welt nähert. Nach ersten Meldungen ferngelenkter Aufklärer handelt es sich um eine riesige Kampfstation, viele Male so groß wie "Star Killer", das Raumschiff, das Sie vor 27 Jahren in der den Frieden bringenden Mission — SIDEWINDER — zerstörten.

Bevor die Mission beginnen kann, brauchen wir weitere Informationen.

Soweit die vorläufigen Anweisungen . . .

DER NEUESTE INFORMATIONENSTAND

Geheimdienstberichten zufolge ist ein möglicher Schwachpunkt gefunden worden:

Der Zugang zu der feindlichen Kampfstation erfolgt durch einen Tunnel, welcher der Abführung überschüssiger Energie dient.

Zudem gibt es viele Energieabführungstüren, die sich automatisch öffnen und schließen und nicht zerstörbar sind.

Schließlich patrouillieren Wartungs und Verteidigungsdrohnen in den Kanälen, auf der Suche nach Störungen und Raumpiraten. Um Ihnen zu helfen, werden zusätzliche Waffen herbeigeschafft — geben Sie acht und sammeln Sie sie ein.

Soweit die neuesten Informationen . . .

Ladeanweisungen

Um zu laden, SHIFT und dann RUN/STOP drücken.
PLAY auf dem Kassettenrecorder drücken.

Nur Joystick.

Joystick in Port 2.

SIDEWINDER II

BRIEFING PRELIMINAIRE

La bataille définitive de la guerre contre les extraterrestres a eu lieu il y a 27 ans.

Des sondes longue portée ont détecté une énorme masse venant de la zone où se trouve le monde des extraterrestres. Les premiers rapports transmis par des spatonefs de reconnaissance laissent à penser qu'il s'agit d'une gigantesque station orbitale de combat, mille fois plus grande que le "Star Killer", le spatonef que vous aviez descendu il y a 27 ans au cours de la mission qui avait assuré la paix: la mission "Sidewinder".

Votre mission commencera dès qu'on aura obtenu un supplément d'information.

Fin du briefing préliminaire

MISE A JOUR DU BRIEFING

Le service de renseignements a signalé l'existence éventuel d'un point faible:

On accède à la station extraterrestre par un tunnel assurant le décharge de l'énergie excédentaire.

Il existe également un bon nombre de portes d'aération; celles-ci s'ouvrent et se ferment automatiquement et sont indestructibles. Il faut donc les éviter.

Pour terminer, des engins téléguidés d'entretien et de défense surveillent les canalisations, guettant des défaillances et des marauders spatiaux. Pour vous aider, on vous téléexpédiera des armes additionnelles — canons laser, canons à projectiles multiples — que vous aurez à ramasser, alors soyez vigilant!

FIN

Instructions de chargement

Appuyez sur SHIFT et puis sur RUN/STOP. Appuyez ensuite sur "PLAY" sur la cassette.

Manette seulement.

Utilisez la manette dans la porte 2.

PROGRAM © P.A.L. DEVELOPMENTS 1989

MASTERTRON²C



299 • 299 • 299 • 299 • 299 • 299 • 299 •

A New Range Of Added Value Software From Mastertron